

- trolls -

TROLL DAS NEVES

Os trolls das neves são semelhantes em estatura aos trolls das colinas, com os mesmos corpos atarracados, braços compridos, pernas arqueadas e cabeças desprovida de pescoços. Sua pele, porém, tende mais para tons de cinza-claro a branco, e cobre-se de pelos densos que os protegem do frio dos Ermos do Norte, onde vivem. Além disso, é mais provável que se cubram com roupas feitas de pele. Vivem comumente em cavernas de gelo dos Ermos do Norte.

Troll das Neves:

Parâmetros utilizados: *Tales from Wilderland* p.146.

NÍVEL DE ATRIBUTO	
8	
RESISTÊNCIA	ÓDIO
80	8
APARAR	ARMADURA
6	<u>3d</u>
PERÍCIAS	
Personalidade, 3	<u>Sobrevivência</u> , 2
<u>Movimento</u> , 3	Costumes, 0
Percepção, 2	Ocupação, 0
PERÍCIAS COM ARMAS	
<u>Esmagar</u> Dano 8, Gume  , Trauma 14, AD -	3
<u>Morder</u> Dano 5, Gume 10, Trauma 16, AD -	4
HABILIDADES ESPECIAIS	
Grande Tamanho	Amedrontar (NA 14)
Força Aterradora	Agarrar Vítima



ETTENS

Os trolls já são bastante horripilantes, mas o ettens são ainda piores – ao menos na aparência –, pois possuem não uma, mas duas cabeças alongadas, alojadas lado a lado sobre seus ombros largos. Em todos os outros aspectos, os ettens lembram seus primos, os trolls das colinas, sendo de estatura e compleição comparável e de cor semelhante. Algo em seus olhos e no seu porte, entretanto, torna essas criaturas de duas cabeças menos assustadoras, pois seus olhos são diáfanos em vez de miúdos, e sua conduta é menos selvagem e mais ponderada. São encontrados quase exclusivamente na Charneca Etten, os urzais dos trolls ao norte de Valfenda.

Ettens:

NÍVEL DE ATRIBUTO	
7	
RESISTÊNCIA	ÓDIO
82	8
APARAR	ARMADURA
6	4d
PERÍCIAS	
Personalidade, 2	Sobrevivência, 2
Movimento, 2	<u>Costumes</u> , 2
<u>Percepção</u> , 2	Ocupação, 1
PERÍCIAS COM ARMAS	
Clava Dano 6, Gume 10, Trauma 14, AD -	3
<u>Esmagar</u> Dano 7, Gume  , Trauma 12, AD -	2
HABILIDADES ESPECIAIS	
Grande Tamanho	Força Aterradora
Investida Selvagem	* Duas cabeças são melhores do que uma, ou não.

* **Duas cabeças são melhores do que uma, ou não:** Se o Etten rolar um ♠ enquanto estiver atacando, então ele passará o próximo turno discutindo consigo mesmo.

OLOG-HAI

Apesar de serem trolls sem sombra de dúvida, os olog-hai, todavia, diferem substancialmente de seus parentes. São mais escuros que seus irmãos e de feições mais empedernidas, como se a argila da raça dos trolls tivesse enfim sido modelada e retocada, e as arestas mal definidas, cinzeladas. A pele é de um cinza-escuro, quase da cor do carvão, e marcada por queloides. As pernas são mais compridas e menos arqueadas, adequadas para longas marchas e investidas rápidas, e suas mãos grandes são nodosas como os galhos de uma velha árvore. Os olog-hai vivem em Mordor e no sul da Floresta das Trevas, aguardando a vontade do Senhor do Escuro.

Olog-hai:

NÍVEL DE ATRIBUTO	
8	
RESISTÊNCIA	ÓDIO
85	8
APARAR	ARMADURA
6 + 1	3d
PERÍCIAS	
Personalidade, 3	Sobrevivência, 2
Movimento, 2	Costumes, 1
Percepção, 2	Ocupação, 1
PERÍCIAS COM ARMAS	
Martelo pesado Dano 8, Gume  , Trauma 16, AD rompe escudo	3
Esmagar Dano 8, Gume  , Trauma 12, AD -	3
HABILIDADES ESPECIAIS	
Grande Tamanho	Amedrontar (NA 14)
Resiliência Terrível	Couro Grosso

Olog-hai Chefe de Guerra:

Escolhidos pela força de seus braços para emitir ordens aos seus lugares-tenentes. Os próprios comandantes recebem ordens apenas de Sauron ou dos nazgûl.

NÍVEL DE ATRIBUTO	
9	
RESISTÊNCIA	ÓDIO
92	10
APARAR	ARMADURA
7 + 1	3d
PERÍCIAS	
Personalidade, 3	Sobrevivência, 2
Movimento, 2	Costumes, 1
Percepção, 2	Ocupação, 3
PERÍCIAS COM ARMAS	
Martelo pesado Dano 8, Gume  , Trauma 16, AD rompe escudo	4
Esmagar Dano 9, Gume  , Trauma 12, AD -	3
HABILIDADES ESPECIAIS	
Grande Tamanho	Amedrontar (NA 14)
Resiliência Terrível	Couro Grosso
Força Aterradora	





Arquivo baixado no site
<http://limiarerdoerno.blogspot.com.br/>
www.minasmorgul.com.br

Edição por Matheus.

Com exceção do Troll das Neves, todos os demais parâmetros das criaturas foram baseados no arquivo "new adversaries" feito por *poosticks7*, que pode ser encontrado do fórum oficial do jogo (<http://cubicle7.clicdev.com/f/>). As descrições foram adaptadas do suplemento "Animais Cruéis" da Dechipper.

Contato: matheus.jogosrpg@gmail.com

"Trolls" v.1.2 - Junho/2013