

RECREIO



AS INVENÇÕES DE TODO DIA

Como seria o mundo sem espelho? E sem a roda ou a escada?
Descubra como os antigos faziam antes de tudo isso existir



**Sobremesas
feitas de
gelatina**



**Havaí:
o paraíso
na Terra**



**Como
escolher sua
mochila**



**Você tem
boas
maneiras?**



7 ERROS

Encontre sete diferenças que aparecem entre as duas cenas

RESPOSTA NA PÁGINA 28





Nesta edição

20

Capa

E se certas invenções que você usa todo dia não existissem?

8

Teste

Você tem boas maneiras?

10

Mundo melhor

A mochila certa para você

12

Mapa-múndi

Havaí: o paraíso na Terra

16

Conto

A princesa e a ervilha

24

Culinária divertida

Sobremesas feitas de gelatina

26

Game nostalgia

Disney's Lilo & Stitch

Aqui sempre tem

2

Passatempo

4

Curiosidades

11

Passatempo

15

Passatempo

18

Passatempo

23

Passatempo

25

Passatempo

27

Passatempo

28

Tirinhas

29

Passatempo



Passatempo

Fique de olho

Coloque a imagem na ordem certa

RESPOSTA NA PÁGINA 28



CAPA: GUETTY IMAGE

IMAGENS: GUETTY IMAGE





COMO OS NÚMEROS PODEM SER INFINITOS?

Isso acontece porque todo número natural possui um sucessor. A conta é feita somando um número + 1. Assim, sempre será possível somar mais e mais. Essa propriedade faz com que possamos ter números enormes. Um centilhão, por exemplo, é representado pelo número 1 mais 600 zeros.



QUANTAS ESPÉCIES DE PINGUIM EXISTEM?

Ao todo são 17 espécies. No Brasil, durante o inverno, podem chegar três delas: o pinguim-de-magalhães, o pinguim-de-testa-amarela e o pinguim-de-penacho-amarelo. Essas aves não voam, porque suas asas são adaptadas para nadar, já que passam muito tempo na água.



EXISTEM GALÁXIAS QUE PODEM SER VISTAS A OLHO NU? QUAIS?

As galáxias são conjuntos de milhões de estrelas, gases e poeira espacial. As mais brilhantes são: Grande Nuvem de Magalhães, Pequena Nuvem de Magalhães e Andrômeda, que podem ser vistas a olho nu em certas épocas do ano. Já as outras galáxias só podem ser vistas com lunetas ou telescópios.



VOCÊ SABIA QUE...

O tubarão é o único peixe capaz de fechar os olhos? Ele tem uma membrana que se fecha para proteger os olhos durante o ataque. Mesmo de olhos fechados, o tubarão sabe onde está sua presa, pois possui olfato e paladar bem desenvolvidos.



CONSULTORIA: ARIIVALDO UMBERTO DE OLIVEIRA (PROFESSOR DO DEPARTAMENTO DE GEOGRAFIA DA USP), ENOS PICAZZIO (ASTRÔNOMO DA USP), SANDRA DE OLIVEIRA CAMPOS (PEDIATRA DA UNIFESP), RENATO GREGORIN (PROFESSOR DE ZOOLOGIA DA FACULDADE HEBRAICO-BRASILEIRA RENASCENÇA) E IRENISBETE M. GOMES (PEDIATRA E INFECTOLOGISTA). FONTE: HISTÓRIA DA MATEMÁTICA (TATIANA ROQUE, EDITORA ZAHAR), INSTITUTO DE MATEMÁTICA/URJ E NASA.



POR QUE TEMOS TANTA SECREÇÃO NO NARIZ QUANDO ESTAMOS GRIPADOS?

O vírus da gripe costuma se alojar no nariz. Quando estamos gripados, a produção de muco aumenta para proteger a região. Esse muco contém células que ajudam a defender o organismo do vírus. No inverno, mesmo quando não estamos doentes, muitas vezes o organismo aumenta a produção do muco para evitar reações alérgicas ao ar gelado.



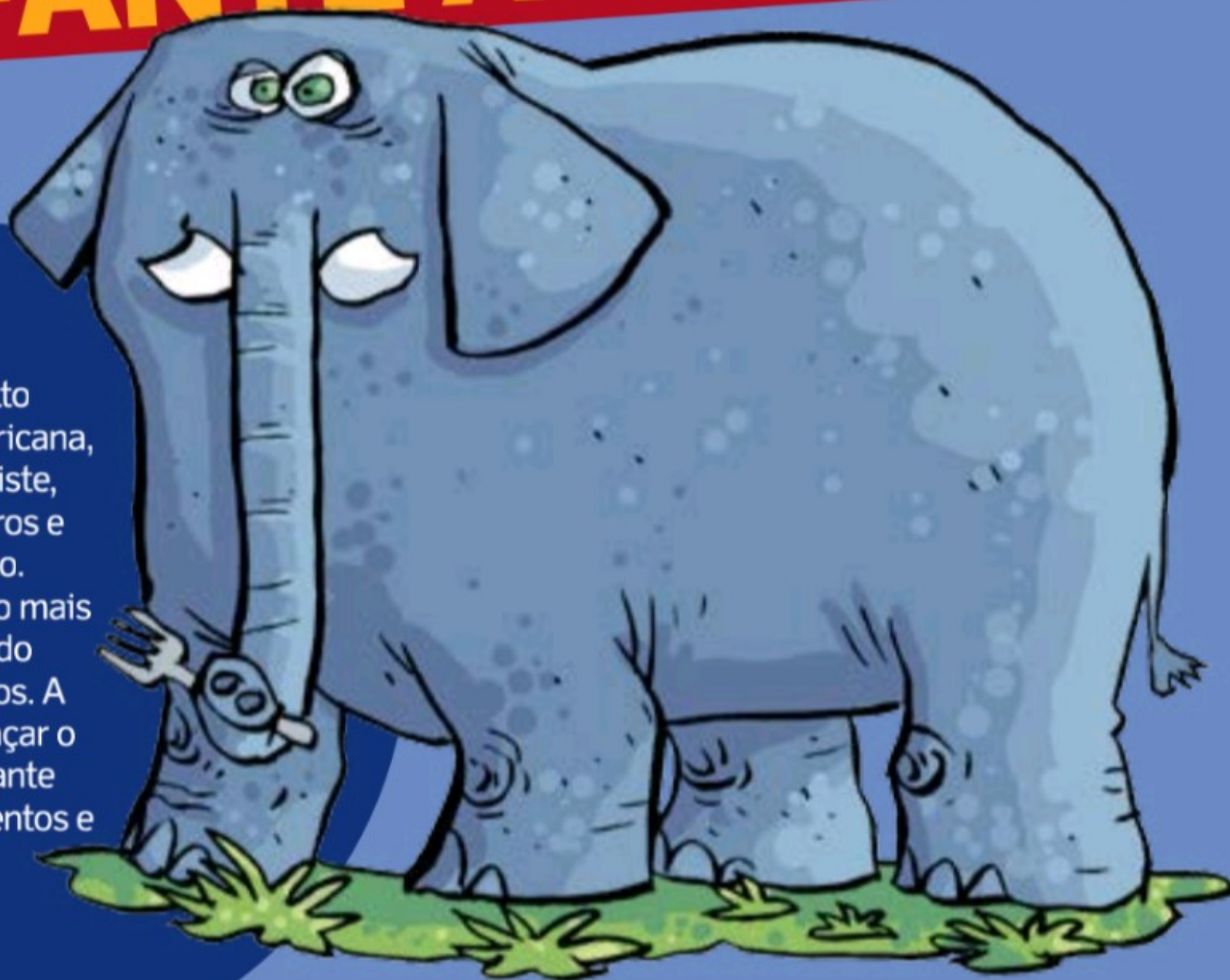
QUANTOS QUILOMETROS QUADRADOS MEDE A AMAZÔNIA?

A floresta da Amazônia tem 7.584.421 quilômetros quadrados. Ela é 20 vezes maior que o Japão. Grande parte dessa floresta fica no Brasil, ocupando 5.033.072 quilômetros quadrados do nosso território.



QUANTO MEDE A TROMBA DE UM ELEFANTE ADULTO?

A tromba de um adulto macho da espécie africana, que é a maior que existe, pode chegar a 2 metros e meio de comprimento. Isso equivale a pouco mais da metade da altura do animal, que é 4 metros. A tromba precisa alcançar o chão para que o elefante possa pegar os alimentos e levá-los até a boca.



VOCÊ SABIA QUE...

Alguns lugares do mundo têm insetos no menu? Na Tailândia, por exemplo, grilos, abelhas e certas larvas são fritos e servidos como aperitivo. E aí, você encara?



CONSULTORIA: ARIIVALDO UMBERTO DE OLIVEIRA (PROFESSOR DO DEPARTAMENTO DE GEOGRAFIA DA USP), ENOS PICAZZIO (ASTRÔNOMO DA USP), SANDRA DE OLIVEIRA CAMPOS (PEDIATRA DA UNIFESP), RENATO GREGORIN (PROFESSOR DE ZOOLOGIA DA FACULDADE HEBRAICO-BRASILEIRA RENASCENÇA) E IRENISBETE M. GOMES (PEDIATRA E INFECTOLOGISTA).



VOCÊ É CHIC?

Responda às perguntas e descubra se você tem boas maneiras

Muito obrigado, por obséquio, por nada!



Parece até um príncipe!

1 O que você faz se a fila está grande na cantina da escola?

- ☐ **A** Dá um jeito de furar a fila para comer mais depressa.
- ☐ **B** Espera a sua vez e agradece depois de comprar seu lanche.
- ☐ **C** Entra no fim da fila, mas, se encontrar algum amigo, logo pede para entrar na frente dele.

2 Com que frequência você diz obrigado, por favor e com licença?

- ☐ **A** Quase nunca.
- ☐ **B** Quando os seus pais mandam.
- ☐ **C** Sempre.

3 O que você faz quando vai ao cinema com a turma?

- ☐ **A** Só fala em voz baixa.
- ☐ **B** Fala em voz alta, levanta e faz barulho.
- ☐ **C** Às vezes faz bagunça antes de começar o filme, mas depois fica quieto.

4 Num encontro com um amigo, você:

- ☐ **A** Se atrasa, mas não liga porque sabe que ele espera.
- ☐ **B** Às vezes se atrasa, mas se desculpa.
- ☐ **C** Chega na hora combinada.

5 Em um almoço com a família, você:

- ☐ **A** Espera todo mundo se sentar e nunca fala de boca cheia.
- ☐ **B** Fala sem parar e pega coisas no prato de seu irmão.
- ☐ **C** Come devagar, mas de vez em quando esquece de usar o guardanapo.

6 O que você faz quando vai pela primeira vez à casa de um amigo?

- ☐ **A** Não mexe em nada sem pedir, mas deixa a bagunça dos brinquedos para o seu amigo arrumar.
- ☐ **B** Mexe nos brinquedos, abre a geladeira e corre pela casa.
- ☐ **C** Cumprimenta as pessoas, não mexe em nada sem pedir e guarda tudo.

Sabe, meu cãozinho está com fome e...

FURA-FILA!



7 No aniversário de um amigo, você:

- ☐ **A** Tenta levar um presente e, ao ir embora, pega vários brigadeiros.
- ☐ **B** Leva um presente se puder e vai embora quando a festa está esvaziando.
- ☐ **C** Não se lembra de levar nada e só sai se avisam que a festa acabou.

8 Quando acaba de comer, o que você faz?

- ☐ **A** Coloca os talheres lado a lado no canto do prato e espera os outros terminarem.
- ☐ **B** Cruza os talheres, afasta o prato e começa a brincar com o que acha na mesa, mas sem atrapalhar os outros.
- ☐ **C** Não sabe, afinal nem presta muita atenção nisso.

9 Um funcionário da escola guarda a blusa que você esqueceu. Qual a sua reação?

- ☐ **A** Não diz nada. Ele está lá para isso.
- ☐ **B** Fica feliz, mas não lembra de agradecer.
- ☐ **C** Agradece a ajuda.

10 Sua avó fez seu bolo favorito e você:

- ☐ **A** Divide com todos.
- ☐ **B** Come sozinho.
- ☐ **C** Come metade.



Festa animada, hein?

PONTUAÇÃO

1	A • 0	B • 2	C • 1	☐
2	A • 0	B • 1	C • 2	☐
3	A • 2	B • 0	C • 1	☐
4	A • 0	B • 1	C • 2	☐
5	A • 2	B • 0	C • 1	☐
6	A • 1	B • 0	C • 2	☐
7	A • 1	B • 2	C • 0	☐
8	A • 2	B • 0	C • 1	☐
9	A • 0	B • 1	C • 2	☐
10	A • 2	B • 0	C • 1	☐
Total				☐

RESULTADO

De 0 a 6 pontos

Seus pais avisam, os amigos reclamam, mas parece que você não se importa muito em ter boas maneiras. É legal ser espontâneo, mas é preciso respeitar quem está ao seu redor. Tente ficar mais atento e conviver melhor com todos.

De 7 a 13 pontos

Você sabe ser educado, embora muitas vezes se distraia. Não tem nada de problema se descuidar às vezes, mas é lembrar que ser gentil ajuda no seu relacionamento com as outras pessoas.

De 14 a 20 pontos

Você é educado, respeita os outros e evita atrapalhar os outros. Com certeza é querido por todos. Dê algumas dicas para que seus amigos também façam mais pontos neste teste.





A MOCHILA CERTA PARA VOCÊ



Na hora de escolher sua mochila, não leve em consideração só a estética. Uma das coisas mais importantes nesse momento é ficar de olho no tamanho e no peso do acessório para que você não tenha problemas na coluna. Siga as dicas!

Texto • Lucas Vasconcellos
Design • Aline Casassa

Ai, minhas costas!

Quando está pesada demais, a mochila se torna um risco para a sua coluna vertebral. O corpo de uma criança é como o de uma planta que está crescendo e pode se desenvolver da forma errada. Ao carregar itens demais, você pode acabar tendo **cifose** (desvio para frente na coluna) e **escoliose** (desvio lateral na coluna).



CIFOSE



ESCOLIOSE

De olho no crescimento

Os problemas causados pelo uso de uma mochila inadequada aparecem, em geral, entre os 11 e 14 anos de idade, quando atingimos a maturidade óssea (os ossos já estão de um tamanho parecido com o que terão na fase adulta). Por isso, é preciso tomar cuidado desde cedo.

Se você sentir alguma dor ou incômodo nas costas, converse com seus pais para que eles procurem o médico especializado!

Para aliviar a carga, uma boa solução é usar mochila com rodinhas. E atenção: fique longe das que têm apenas uma alça, pois o peso não fica bem dividido nas suas costas.

Sem excesso

Para não sobrecarregar a sua companheira de todos os dias, leve apenas o que vai precisar na escola. Deixe figurinhas, brinquedos e jogos em casa, para quando voltar.

Do jeito certo

Antes de sair com a mochila, se ligue em alguns detalhes: verifique se as duas alças estão ajustadas na mesma altura; carregue-a sempre nas costas e não nas mãos; e não deixe que ela ultrapasse 10% do peso do seu corpo (por exemplo: se você tem 26 quilos, sua mochila deve pesar, no máximo, 2,6 quilos).



DESAFIO

Qual o nome e a nacionalidade de cada fera do skate?

Ilustração • SANDER

RESPOSTA NA PÁGINA 28

A turma reúne um italiano, um espanhol, um francês, um americano e dois ingleses.

Jean, o francês, não nos vê. Ele está entre dois ingleses e de frente para um italiano.

Ao lado de Mario está Johnny, que é americano.

O italiano se chama Mario e os ingleses, Tom e William.

Pepe está entre um italiano e um inglês.

Tom, que é inglês, e Pepe, que é espanhol, usam lenço.



UM PARA



**Veja
por que
qualquer
alien
gostaria
de aterrissar
no Havaí**

Não é só quem vem de outro planeta que se encanta pelo Havaí. Com praias lindas, cachoeiras e vulcões, essas ilhas são um dos lugares mais visitados por turistas do mundo todo.

O povo havaiano costuma receber os visitantes com um colar de flores chamado *lei*, que, segundo a tradição, dá proteção a quem o usa.

No Havaí vivem algumas plantas e animais que só existem lá. Pesquisadores acreditam que, isolados pelo mar, eles evoluíram de um jeito diferente. Assim surgiram plantas com cores e perfumes novos e aves supercoloridas.

Hoje, muitas espécies correm perigo, pois a poluição e os animais de outras regiões trazidos pelo homem estão causando desequilíbrio na natureza.



FOTO: MACDUFF EVERTON/GETTY IMAGES

ÍSO TERRÁQUEO



FOTO: WARREN BOLSTER/GETTY IMAGES

ONDE FICA?

O Havaí é um conjunto de 132 ilhas, que ocupam uma área igual a três vezes o tamanho de Brasília. Veja as maiores:



FOTO: ADAM CROWLEY/GETTY IMAGES

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

Reis das ondas

Outra tradição na região é o surfe. Segundo algumas lendas, há mais de 200 anos os havaianos já encaravam ondas enormes sobre pedaços de madeira.

Os surfistas da época eram tratados como nobres corajosos, afinal, as maiores ondas do mundo quebram

nas praias do Havaí. É que as ilhas estão no meio do oceano Pacífico, em um local muito profundo, e isso favorece a formação de ondas grandes. No inverno, entre dezembro e março, há ventos e tempestades e as ondas podem chegar a 10 metros de altura.

Nada disso, é LUAU!



VOCÊ SABIA QUE...

- Todos no Havaí dizem *aloha* aos visitantes? É uma saudação e quer dizer *tudo de bom para você*.
- O alfabeto deles tem apenas sete consoantes? São h, k, l, m, n, p e w.
- Lá se usam sandálias havaianas? O modelo surgiu na Ásia e se espalhou pelo mundo. No Havaí há até modelos iguais aos brasileiros.
- As festas tradicionais são chamadas de luaus? Antigamente duravam vários dias e noites.

Já entrei no curso de mergulho!



FOTO: KEVIN SCHAFER/GETTY IMAGES

Grande pescador

Muitas aves marinhas, como o **sula sula**, vivem nas ilhas. Quando fica adulto, esse pássaro pode voar quilômetros em busca de comida. Ao avistar um cardume, mergulha e pega um peixe para o almoço.



Terra de vulcões

As ilhas do Havaí surgiram da lava de muitas erupções.

As ilhas do Havaí apareceram lentamente no meio do mar. Há milhões de anos, num lugar onde só havia água, começaram a surgir montanhas formadas pela lava que saía de vulcões no fundo do oceano.

Até hoje a região tem muitos vulcões ativos e por isso o território do Havaí continua crescendo. Os rios de lava vão em direção ao mar, esfriam e endurecem, aumentando o arquipélago. Nos últimos 17 anos, ele cresceu mais de 300 mil metros quadrados, o equivalente a 40 campos de futebol.

É no Havaí que está o vulcão que mais cospe lava no mundo: o Kilauea. Segundo as lendas, dentro dele vive Pele, a deusa do fogo, que comanda todos os vulcões do lugar. Quando ela está calma, eles ficam quietos e os visitantes podem percorrer trilhas nas montanhas e até sobrevoar as crateras de helicóptero.

FOTOS: G. BRAD LEWIS/GETTY IMAGES



SEU COLAR DE BOAS-VINDAS

Você vai precisar de:

- cartolina
- papel de seda colorido
- canudos coloridos
- 1 pedaço de barbante

1 Faça o molde em cartolina. Dobre o papel de seda, trace o desenho do molde e recorte as flores. Dobre-as em quatro e corte o miolo.

2 Corte os canudos em pedacinhos. Passe pelo barbante um pedaço de canudo e duas flores. Depois ponha mais um canudo e duas flores, até acabar o barbante. Dê um nó.

HAVAICIONÁRIO

Veja como se dizem algumas palavras no idioma havaiano:

boneca >> ki'i pēpē
chocolate >> kokoleka
golfinho >> mahimahi
presente >> makana
cachorro >> yīlio
peixe >> i'ya
criança >> keiki
gato >> popoki
beijo >> honi

Ih! Elas gostaram do seu lei!



MOLDE

GLADSTONE CAMPOS / REAL PHOTOS

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO



FIQUE DE OLHO

Ajude a garota a chegar no fim, andando só na horizontal e na vertical, sem passar por nenhuma flor repetida.

Ilustração • CÉSAR CAVELAGNA

RESPOSTA NA PÁGINA 28





Conto

A PRINCESA ERVILHA

Adaptado do
conto de Hans
Christian
Andersen

Era uma vez um príncipe que queria se casar com uma princesa. Mas não podia ser uma princesa qualquer. Ele queria uma princesa bem bonita e bem legal, como as dos contos de fada.

Ele viajou o mundo todo procurando uma princesa do jeito que sonhava, mas sempre via algum defeito nas moças que encontrava.

Sua mãe, a rainha, vivia dando palpites na vida dele:

– Não se fazem mais princesas como antigamente... Um horror!

do temporal. Na correria, tinha perdido também a coroa, as jóias e rasgado todo o seu vestido.

O príncipe se apaixonou por ela na mesma hora.

Mas a rainha, que era muito esperta e desconfiada pra caramba, bolou um jeito de descobrir se a tal moça era mesmo uma princesa.



Ela pegou uma ervilha e colocou no estrado da cama do quarto de hóspedes. Depois, empilhou um monte de colchões sobre a ervilha e ainda encheu a cama de cobertores e travesseiros.



O príncipe chegou a fazer uma listinha com os nomes daquelas que achava perfeitas: Branca de Neve, Yasmin, Cinderela, Bela Adormecida, Rapunzel... Mas, para sua grande tristeza, descobriu que todas já tinham se casado e eram felizes para sempre.

Ele já estava desistindo, quando aconteceu uma coisa incrível.

Numa noite de tempestade, bateram na porta do palácio. “Quem será a uma hora dessas?”, pensou a rainha e mandou um dos criados abrir a porta.

Era uma linda jovem, molhada da cabeça aos pés. Ela jurava ser uma princesa que tinha se perdido na floresta por causa

Quando a princesa foi dormir e viu aquela montanha de colchões, achou que a rainha devia ser maluca. Mas estava tão cansada que nem quis discutir o assunto.

No café da manhã, a rainha perguntou: — Dormiu bem, querida?

— Que nada! — respondeu a princesa — Não consegui pregar os olhos. Alguma coisa ficou me cutucando a noite inteira. Estou com a maior dor nas costas!

Ninguém mais teve dúvidas. Só uma verdadeira princesa poderia ser tão sensível a ponto de sentir um grão de ervilha debaixo de uma pilha de colchões.

Eles então se casaram e foram morar num reino distante, mas guardam até hoje a ervilha de recordação.

CADÊ?

Ilustração • BIRY

RESPOSTA NA PÁGINA 28







Esse pessoal

E se certas invenções que você usa todo dia não existissem?

Algumas invenções mudaram nossa história. A roda é uma delas. Nem dá para imaginar como seria o mundo se ela não tivesse sido inventada. Nada de carros, bicicletas ou skates...

Existem outros inventos que usamos sempre e que podem não parecer mas são muito importantes. Quer fazer um teste? Experimente passar um dia sem estas criações geniais.



ERROU? NÃO TEM PROBLEMA!

Tem gente que acha que a borracha é uma das maiores invenções. Antes de ela ser criada pelo químico inglês Joseph Priestley, em 1770, não havia como apagar o que fosse escrito errado.

Imagine só quantas vezes cientistas como Einstein não precisaram dela para corrigir cálculos complicados...

Hoje, muitas pessoas usam a tecla *delete* do computador para acabar com erros. Mas, na escola, ela ainda é o melhor jeito de apagar as bobagens que a gente escreve às vezes.



SUBINDO!

Ninguém sabe quem inventou a escada, mas com certeza foi um gênio. Você acha que é uma invenção boba? Pense no mundo sem escadas de incêndio, sem escadas para descer do avião ou sem escadas para subir no beliche... Complicado, hein?

Os egípcios devem ter sido os primeiros a fazer esse tipo de construção. Mas depois surgiu um problema: quanto maior a altura da escada, mais espaço ela ocupava. Foi aí que apareceu a escada em espiral.



inventa cada uma!

TEM ALGUÉM MAIS BELO QUE EU?

O espelho parece uma coisa muito comum, mas nem sempre foi assim. Antigamente, as pessoas só conseguiam se ver refletidas na superfície da água.

Depois os egípcios descobriram que podiam se olhar em placas de bronze polido e mais tarde surgiram espelhos de prata. Os de vidro só apareceram no ano 1300, em Veneza. E você? Como faria para se pentear ou escovar os dentes sem espelho?



ALÔ! TEM ALGUÉM AÍ?

O escocês Alexander Graham Bell inventou o telefone, em 1876. O aparelho transformava a voz em sinais elétricos que podiam ser transmitidos entre dois lugares.

O imperador dom Pedro II foi um dos primeiros a testar a invenção. Surpreso, ele disse: "Isso fala!". Hoje ninguém se espanta com o telefone. Mas e se ele não existisse? Você mandaria sinais de fumaça quando quisesse brincar com seus amigos...



MÁQUINAS E MOTORES

Quem inventou o motor a vapor foi o escocês James Watts, em 1765. Daí, surgiram trens e barcos movidos a vapor.

Depois, veio o motor a explosão, inventado pelo alemão Rudolf Diesel, em 1892, que é usado nos automóveis. Se não fossem essas invenções, você teria de ir a pé para a escola, para o shopping e para a casa de seus amigos. E nas férias, então? Que tal ir à praia de carruagem e demorar dias para chegar?



IDEIA LUMINOSA

Quem criou a lâmpada foi o inventor americano Thomas Edson, em 1879. Antes, as pessoas tinham de fazer tudo durante o dia, porque de noite só havia a luz bem fraquinha dos lampiões ou das velas.

Depois disso, o uso da eletricidade tomou conta do mundo e tudo funciona 24 horas. Já pensou o que você faria se tivesse de viver sem computador, TV e, na hora do banho, encarar a água fria?





Capa

TUDO FECHADO

Antigamente, as roupas eram cheias de botões, laços e cordões. Para livrar todo mundo desses sufocos, o americano Witcomb Judson inventou o zíper, em 1893. Mas demorou 20 anos até a idéia pegar, porque os zíperes antigos se abriam facilmente.

Já o fecho de velcro foi criado pelo suíço George de Mestral, em 1948, que teve essa idéia quando tentava descobrir por que o carrapicho grudava nas roupas.

Com o tempo, o zíper e o velcro substituíram os botões. Que alívio, hein? Já pensou chegar em casa apertado e ter de desabotoar um monte de botões para ir ao banheiro?



DE OLHO NA TELINHA

A TV foi inventada pelo americano Philo Farnsworth, em 1936. Dizem que ele trabalhava numa plantação de batatas quando pensou em construir um equipamento que produzisse imagens linha a linha, do mesmo jeito que o vai e vem do arado fazia desenhos na terra.

Ao Brasil, ela só chegou em 1950. No começo, os aparelhos eram enormes e o som e a imagem captados por antenas. Hoje existe TV a cabo e por satélite.

Com a televisão, um acontecimento pode ser visto em segundos pelo mundo todo. Por isso, a gente assiste o Brasil na Copa e nas Olimpíadas, por exemplo.



DINO INFORMÁTICO

O primeiro computador parecia um dinossauro cheio de válvulas, luzes e botões. Media 1 metro e meio de altura por 24 metros de comprimento! Foi criado pelos americanos John Eckart e John Mauchly em 1946.

Como tamanho não é documento, ele cometia erros e levava muito tempo para fazer qualquer coisa.

A invenção foi sendo aperfeiçoada até chegar aos modelos atuais, pequenos e precisos.

O computador invadiu casas e escritórios. Dele surgiram outras invenções, como a internet, que a gente usa para pesquisar e mandar mensagens para os amigos. Sem ele, você não poderia se divertir no site da Recreio!



ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

FIQUE DE OLHO

Para acampar, o garoto pode pegar emprestado tudo que encontrar em duplicata. Você o ajuda a procurar?

Ilustração • JÚLIO PANISA

RESPOSTA NA PÁGINA 28



DELÍCIAS COLORIDAS

Surpreenda a turma com sobremesas feitas de gelatina

NAS CORES DO CÉU

Você vai precisar de:

- gelatinas de vários sabores
- formas para bombom
- óleo vegetal
- chantilly

1 Prepare as gelatinas separadamente utilizando apenas metade da água indicada nas embalagens.

2 Com papel toalha, espalhe um pouco de óleo nas fôrmas e passe-as na água.

3 Pegue a fôrma molhada, despeje a gelatina e leve à geladeira até endurecer bem.

4 Desenforme com uma espátula e monte o arco-íris em um prato. No final, faça uma nuvem de cada lado com chantilly.

DICA! Você pode usar também balas de algas para montar um arco-íris.

BARCO GOSTOSO

Você vai precisar de:

- gelatina azul
- papel colorido
- palitos de dente
- pêssego em calda

1 Faça a gelatina seguindo as instruções da caixa e deixe gelar em potes de vidro.

2 Recorte triângulos de papel, enfie nos palitos e prenda-os em fatias de pêssego ou gomos de mexerica. Quando a gelatina endurecer, coloque o barco no pote.



DESAFIO

Quantos fantasmas saíram do baú?

Ilustração • BIRY

RESPOSTA NA PÁGINA 28





AVENTURA MALUCA

Viaje por uma ilha do Havaí no GBA com o jogo Disney's Lilo & Stitch

Azul e com uma cara engraçada, Stitch é um poderoso, indestrutível e irresistível E.T. que se esconde em nosso planeta.

Chegando ao Havaí, ele conhece Lilo, uma menina que o confunde com um cachorrinho.

A amizade entre os dois cresce e eles se metem em grandes aventuras, até que um inimigo de Stitch rapta a menina e o alien decide resgatá-la.

ENTRE EM AÇÃO

Neste game, você pode controlar Lilo ou Stitch. Cada um tem habilidades próprias e encara desafios diferentes.

Se assumir o controle de Stitch, o jogador se diverte com muita ação, distribui rajadas de energia para todos os lados, conta com superforça para arremessar sucata em inimigos enormes e ainda pode pilotar várias naves.

Já Lilo tem de usar truques inteligentes para compensar sua fragilidade de terráquea.

Ela pode se disfarçar de planta, engatinhar, andar sorrateiramente para que não percebam sua presença e, em último caso, usar até sua boneca para atacar insetos chatos.

O melhor é jogar uma vez com cada personagem e descobrir todos os segredos da dupla.



Ative todos os ventiladores e voe até os andares superiores.



Pegue itens e fique mais poderoso: só assim você vence naves maiores.



Tente libertar os prisioneiros para conseguir ajuda extra para Lilo.



Não adianta atirar para qualquer lado. Descubra o ponto fraco dos chefões.



LETRAS MISTURADAS

Procure o nome de cada meio de transporte

MOTO

NAVIO

HELICÓPTERO

AVIÃO

BICICLETA

TREM

CARRO



L	B	H	U	H	R	E	Ó	P	T	R	N	V	R	E
I	O	D	E	W	S	A	I	O	H	T	Q	C	X	Z
U	T	R	E	M	C	X	O	I	P	L	M	H	T	E
C	A	I	C	O	H	T	D	W	E	A	S	Q	Ã	G
V	B	N	T	V	O	I	U	G	E	C	X	S	K	L
P	U	G	A	P	R	R	W	C	A	R	R	O	G	V
R	E	I	A	X	E	G	T	Q	Z	G	D	O	Ó	L
M	V	T	G	E	D	U	N	H	W	Q	V	O	G	B
H	Ã	L	O	U	N	E	W	X	A	L	O	M	T	I
Q	O	U	C	R	J	H	Z	O	T	H	G	Y	U	C
A	O	D	A	S	U	V	T	Q	F	D	G	O	K	I
T	L	V	E	A	X	S	E	A	T	H	U	I	O	C
O	I	H	R	X	L	D	U	G	V	B	O	G	T	L
C	Ó	H	T	A	S	U	T	G	B	I	E	D	X	E
H	E	L	I	C	Ó	P	T	E	R	O	Ã	O	H	T
P	Q	N	E	A	Q	T	B	X	U	I	G	O	T	A
U	N	G	A	Ã	P	L	N	T	F	G	U	V	E	X
S	O	K	G	V	S	T	P	Z	O	X	U	Y	V	R
L	G	T	H	W	I	O	I	T	B	V	F	D	X	P
L	H	E	A	M	O	O	D	X	O	M	O	T	O	P



Tirinhas

MAMÃE GANSO



© 2002 United Features Synd./Interc.Press

por Mike Peters

MEG



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Curfman

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 2



Página 3

G
C
F
J
B
H
D
I
E
A

Página 11

1 - Pepe é espanhol.
2 - Mario é italiano.
3 - Johnny é americano.
4 - Tom é inglês
5 - Jean é francês.
6 - William é inglês.

Página 15



Páginas 18 e 19



Página 23



Página 25

25
fantasmas

Página 27



Página 29

A - 1
B - 6
C - 9
D - 7
E - 4
F - 3
G - 10
H - 2
I - 5
J - 8

Manga



Passatempo

FIQUE DE OLHO

Encaixe as imagens nos lugares certos

RESPOSTA NA PÁGINA 28



IMAGEM: GUETTY IMAGES



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



PRESIDENTE

Luis Fernando Maluf

VICE-PRESIDENTE

Ward Awada

DIRETORES CORPORATIVOS

Editorial:

Thiago Lincolins

Comercial:

Márcio Maffei

Finanças e Controle:

Filipe Medeiros

Internet:

Tomás Rocha Sampaio

Marketing e Circulação:

Luciana Romano

Conteúdo digital:

Ademir Correa



Este conteúdo foi originalmente publicado nas edições 112, 118, 119, 120, 122, 123, 125, 946, 975 da revista Recreio e atualizado nesta publicação por Izabel Duva Rapoport (texto) e Gizele Agozzino (arte) em fevereiro de 2025.





ALMANAQUE

RECREIO

2023

TUDO SOBRE O
BRASIL E O MUNDO

Com 230 páginas, o **Almanaque Recreio 2023** está disponível para venda online:
www.lojaperfil.com.br/recreio

Já nas
bancas